

ΑΘΗΝΑ, Δευτέρα, 31 Μαρτίου 2020

ΘΕΜΑ: ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ON LINE

Ο STEM Education από τις πρώτες ημέρες ανακοίνωσης των μέτρων για την αντιμετώπιση του ιού, σχεδίασε μια νέα πλατφόρμα εξ' αποστάσεως εκπαίδευσης για τη συνέχιση της μάθησης της εκπαιδευτικής ρομποτικής και της εκπαίδευσης STEM.

Η πλατφόρμα εκπαιδευτικής ρομποτικής παρέχει οργανωμένα διαδικτυακά μαθήματα στα παιδιά της χώρας με τη νέα σειρά προγραμμάτων [STEM@home](#), καλύπτοντας τις ανάγκες για την εξ αποστάσεως εκπαίδευση τους στην εκπαιδευτική ρομποτική αλλά και για τη δημιουργική απασχόληση στο σπίτι.

Ο STEM Education τίθεται στην υπηρεσία της ελληνικής οικογένειας και του μαθητικού δυναμικού της χώρας! Με πολύ απλό τρόπο, με απλή σύνδεση στο διαδίκτυο, κάθε μαθητής και μαθήτρια, σε συνεργασία με τους γονείς του, μπορεί να συνδεθεί και να υλοποιήσει αυτόνομα projects με τη μεθοδολογία STEM.

Ο Οργανισμός Εκπαιδευτικής Ρομποτικής, Επιστήμης, Τεχνολογίας & Μαθηματικών STEM education είναι μία αστική, μη κερδοσκοπική εταιρεία με βασικό στόχο την εισαγωγή του STEM στην Εκπαίδευση. Για την υλοποίηση αυτού του στόχου σε συνεργασία με καταξιωμένους εκπαιδευτικούς διαμορφώνει ολοκληρωμένα εκπαιδευτικά προγράμματα ενώ παράλληλα, υπό την αιγίδα του Υπουργείου Παιδείας, συνδιοργανώνει με τον WROHellas τους Πανελλήνιους Διαγωνισμούς Εκπαιδευτικής Ρομποτικής, των οποίων οι νικητές συμμετέχουν στην Ολυμπιάδα Εκπαιδευτικής Ρομποτικής. Η Ολυμπιάδα Εκπαιδευτικής Ρομποτικής φιλοξενείται κάθε χρόνο από διαφορετική χώρα.

Είναι ο μοναδικός φορέας στη χώρα μας ο οποίος έχει πρόσβαση στο εκπαιδευτικό υλικό που αναπτύσσει η εταιρεία Lego Education σε συνεργασία με τα αμερικάνικα πανεπιστήμια [MIT](#), [TUFTS](#) και του [Carnegie Mellon](#).

- Με το STEM επιχειρείται ο μετασχηματισμός από το επίπεδο της παραδοσιακής δασκαλοκεντρικής διδασκαλίας, στη διδασκαλία όπου κυρίαρχο ρόλο διαδραματίζει η επίλυση ενός προβλήματος στην πράξη, η ανακαλυπτική-διερευνητική μάθηση, καθώς και η δημιουργική εμπλοκή των εκπαιδευόμενων στην ανακάλυψη της λύσης.
- Το STEM παρέχει ευκαιρίες για την ανάπτυξη δεξιοτήτων ενθαρρύνοντας τα παιδιά να απαντούν σε ερωτήματα και να εμπλέκονται σε παιγνιώδεις δραστηριότητες με θέματα την επιστήμη, τα μαθηματικά, τη μηχανική και την τεχνολογία.

Εκπαιδευτικά Προγράμματα STEM@home

[Scratch for beginners! \(HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-for-beginners/" "A' HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-for-beginners/", HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-for-beginners/" "B' και HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-for-beginners/" "C' Δημοτικού HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-for-beginners/" \)](https://stem.edu.gr/lesson/scratch-for-beginners/)

Με το Scratch Jr μπορούμε να σχεδιάσουμε απίστευτους χαρακτήρες και να τους κάνουμε πρωταγωνιστές σε δικές μας, φανταστικές ιστορίες!

Μπορούμε να στήνουμε αλλά και να αλλάζουμε το σκηνικό της ιστορίας μας και από τη θάλασσα να ταξιδεύουμε στο βουνό κι από εκεί στο διάστημα!

Μπορούμε να ελέγχουμε και την παραμικρή λεπτομέρεια στην πλοκή της ιστορίας μας και αν θέλουμε, να αλλάζουμε το σενάριο!

Όπως και το SCRATCH, το Scratch Jr δίνει τη δυνατότητα στους μικρούς μαθητές να δουν, άμεσα και με έναν πολύ διασκεδαστικό τρόπο, τα αποτελέσματα των προσπαθειών του στα πρώτα τους βήματα στον προγραμματισμό! Τα παιδιά μπορούν να μοιράζονται και με άλλα παιδιά τις ιστορίες τους στο διαδίκτυο, συμμετέχοντας παράλληλα σε μια online κοινότητα που προσφέρει έμπνευση και ανατροφοδότηση.

[Let's Scratch \(HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/" Δ' HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/" Ε' και HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/" HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/" ΣΤ' HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/" Δημοτικού HYPERLINK "https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/"](https://stem.edu.gr/lesson/scratch-at-home/)

Το πρόγραμμα Let's Scratch! είναι σχεδιασμένο να παρέχει προχωρημένη γνώση προγραμματισμού στους μαθητές των τελευταίων τάξεων του δημοτικού, πέραν της εισαγωγής στην ρομποτική. Άμεσα συνδεδεμένο με τους διαγωνισμούς ρομποτικής του WROhellas και το Codeathon το Let's Scratch διδάσκει στους μαθητές τον αλγοριθμικό τρόπο σκέψης και το δομημένο προγραμματισμό.

Οι μαθητές θα μάθουν κατ' αρχήν προγραμματισμό (coding) χρησιμοποιώντας το Scratch, θα εμπειδώσουν διασκεδάζοντας την ύλη που αφορά τα Μαθηματικά και τη Φυσική του Δημοτικού (και κάτι παραπάνω) προγραμματίζοντας διαδραστικά πειράματα, ψηφιακές ιστορίες, ηλεκτρονικά παιχνίδια & animation.

Οι δραστηριότητες αυτές θα τα ψυχαγωγήσουν, θα εμβαθύνουν σημαντικά τις γνώσεις τους και θα τους διδάξουν δεξιότητες ικανές να υποστηρίξουν την μελλοντική τους πορεία στην κοινωνία του αύριο.

Ειδική προσφορά Μόνο για τους Συλλόγους Γονέων και Κηδεμόνων

- Σε περίπτωση δημιουργίας δύο τμημάτων, με ελάχιστο αριθμό 10 παιδιών, τα μαθήματα έχουν κόστος €5,00/μαθητή για κάθε μάθημα 60 λεπτών.

Παραμένω στη διάθεσή σας για οποιαδήποτε επιπλέον πληροφορία ή διευκρίνιση χρειαστείτε.

Με εκτίμηση για τον STEM education,
Λιακόπουλος Βασίλης,
Educational Programs Consultant